

REGLAMENTO MASTER NINE

TORNEO DE MASTER HOCKEY 2026



CONTENIDO

1. CAMPO DE JUEGO
2. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS
3. JUGADORAS, VESTIMENTA Y EQUIPOS
4. ARBITRAJE, MESA DE CONTROL Y VIATICOS
5. MODALIDAD DE JUEGO

1. CAMPO DE JUEGO

1. El campo de juego es $\frac{3}{4}$ de cancha
2. Una línea central está marcada cruzando la mitad del campo.
3. Las áreas referidas a los círculos están marcadas dentro del campo alrededor de los arcos yenfrente al centro de las líneas de fondo y serán de 14.63 mts.
4. El punto penal tiene un diámetro de 150 mm. y está marcado en frente del centro de cada arco con su centro a 6.40 mts. desde el borde interno de la línea de gol.
5. Todas las líneas son de 75 mm. de ancho y forman parte del campo de juego.

6. Los arcos están dispuestos fuera del campo en el centro y tocando las líneas de fondo. Ningún equipamiento o artículos, tales como cascos, máscaras faciales, protectores de mano, toallas, botellas de agua, etc. se pueden colocar dentro de los arcos.

2. COMPOSICION DE LOS EQUIPOS

1. Un máximo de 9 (nueve) jugadores por cada equipo toman parte en el juego en cualquier momento del partido. (siendo un total de 20 participantes por cada equipo en la fecha oficial independientemente de la cantidad que aparezcan en Lista de Buena Fe). En caso de expulsiones o lesiones (y en este último caso no tengan recambios) se permitirá un mínimo de 6 jugadores en cancha, de no cumplimentar con esto, **se dará al equipo contrario el partido ganado por W.O.**
2. Edades: Se definen por año de nacimiento con categorías, por lo cual podrán participar en Master todas aquellas jugadoras **nacidas en el año 1991, 1990, 1989, y así sucesivamente, permitiéndose EN CANCHA solo 2 (dos) Jugadora nacida entre los años 1992 y 1996 inclusive** (pudiendo haber más en el banco de suplente), dichas jugadoras serán identificadas por la mesa de control oficial de A.P.H.
3. Cada equipo puede tener un arquero o juega solamente con jugadores de campo.

Desde el 1 de enero de 2019: el equipo ya no tiene opción de jugar con un jugador con privilegios de arquero.

Cada equipo puede jugar con:

- a. Un arquero, vistiendo una remera de diferente color y un equipo completo de

protección, compuesto por al menos un casco protector, pads, kickers; las Reglas se refieren a este jugador como arquero, o

- b.** Solamente jugadores de campo, ningún jugador tiene privilegios de arquero o viste una remera de diferente color; ningún jugador puede utilizar casco de protección excepto una máscara facial cuando defiende un corner corto o un tiro penal; todos los jugadores del equipo utilizan una remera del mismo color.

Cualquier cambio entre estas opciones, debe tener lugar como una sustitución.

3. JUGADORES, VESTIMENTA Y EQUIPOS

1. Los jugadores de campo de un mismo equipo deberán utilizar todas las mismas ropas.
2. Los jugadores no deberán utilizar nada que sea peligroso para los demás jugadores.

3. ARQUERAS

- Los arqueros deben utilizar una remera u otra prenda que sea de color diferente al uniforme de ambos equipos.
 - *Un arquero (utilizando equipo protector completo) debe utilizar esta ropa de diferente color por encima de cualquier protección del cuerpo.*
- Los arqueros deben utilizar equipo protector completo, compuesto como mínimo por un casco protector, pads, kickers, excepto cuando ejecutan un penal a favor de su equipo, que pueden quitarse el casco y cualquier protección de las manos.

- *Los siguientes elementos están permitidos para ser utilizados únicamente por los arqueros completamente equipados: Protectores para el cuerpo, hombros, codos, brazos, muslos y rodillas, guantes, pads y kickers.*

4 ARBITRAJE, MESAS DE CONTROL Y VIÁTICOS

1. Torneos designa árbitros y mesas de control.

Valor de árbitros, viático y de mesa en designaciones.

El costo de arbitraje lo absorbe el club que oficia de local, salvo que ambos equipos sean de la misma localidad y se divide entre ambos. En el caso de Bandurrias que al no tener cancha utilizará como sede Santa Rosa, abonará 50 y 50 con los clubes de esa localidad (Estudiantes y Barranca) y el total con el resto. Si algún equipo no se presenta, serán multado deportiva y económicamente tal cual se indica en Reglamento oficial APH 2026.

2. Acreditación: APP GlobalFan, Presentación de DNI, Pasaporte y/o DNI Digital. Será Juez de Mesa quien fiscalice el cumplimiento del mismo. Toda aquella jugadora que no logre acreditar su identidad, no podrá participar de los partidos oficiales.
3. Horarios de partidos: Los horarios de partidos los designa APH y estarán sujetos a la disponibilidad de árbitros pudiendo ser modificados por la Coordinación de árbitros o bajo la autoridad de la A.P.H.

5 Modalidad de juego

Todos contra todos ida y vuelta. Los mejores 4 clasificados por puntos pasan a play off y el 5° y 6° juegan un partido para definir puesto. Los perdedores de los play off juegan por 3° puesto y los ganadores de los play off por el campeonato (EN SEDE MEJOR CLASIFICADO).

Corner Corto: Se defienden bajo las mismas reglas que 11 vs 11. Con 4 jugadores + arquero o bien con 5 jugadores de campo. Es obligatorio el uso de máscaras.

La segunda parte del año se invertirán las sedes.

En caso de empate en puntos, al finalizar la ida y vuelta, para definir las posiciones los criterios serán los siguientes:

1. Mayor cantidad de partidos ganados.
2. Mejor diferencia entre goles a favor y en contra.
3. Mayor cantidad de goles a favor.
4. Resultado entre el partido disputado entre ambos equipos, en caso de ser 2 equipos.
5. Por definición de penales shoot out.

Los partidos deberán realizarse en las fechas estipuladas, **solo se aceptarán ADELANTOS** de común acuerdo y cumpliendo con los requisitos reglamentarios a tal fin.

**CUALQUIER TEMA NO CONTEMPLADO EN ESTE DOCUMENTO
SERÁ RESUELTO POR COMISIÓN DIRECTIVA DE ASOCIACIÓN
PAMPEANA DE HOCKEY**